

**AVVISO AGLI ASSISTITI****AMBITO TERRITORIALE GANDELLINO, GROMO, VALBONDIONE E VALGOGLIO**

Si comunica che, a seguito della disponibilità del medico ad ampliare il proprio carico assistiti, **a decorrere da martedì 27 gennaio 2026 e fino a sabato 2 maggio 2026**, gli assistiti rimasti in carico al **Dott. Roberto Carrara** sono stati assegnati d'ufficio al medico di famiglia provvisorio **Dott. Sebastiano Ghilardi**.

Non sarà più necessario recarsi presso i nostri uffici o presso le farmacie aderenti per effettuare la scelta del medico.

Si precisa inoltre che gli assistiti **non potranno più accedere all'AMT (Ambulatorio Medico Temporaneo)**, ma dovranno rivolgersi direttamente al medico secondo le modalità indicate nel seguente prospetto degli orari di apertura ambulatoriale:

| | | | |
|---|-----------|---------------|--|
| GROMO – Piazza Pertini, 5 | LUNEDÌ | 9.00 – 13.00 | Gli accessi all' ambulatorio sono su prenotazione telefonare al n. 3393318611 dal lunedì al venerdì 10.30 – 12.30 e 14.00 – 16.00 o attraverso l'APP Elty già in uso per gli AMT Per le visite domiciliari telefonare al n. 3514052875 dal lunedì al venerdì 08.00 – 10.00 |
| VALBONDIONE – Via S.Lorenzo, 22 (Fraz. Bondione) | MARTEDÌ | 14.00 – 17.30 | |
| GROMO – Piazza Pertini, 5 | MERCOLEDÌ | 16.00 – 20.00 | |
| VALBONDIONE – Via S.Lorenzo, 22 (Fraz. Bondione) | GIOVEDÌ | 9.00 – 13.00 | |
| GROMO – Piazza Pertini, 5 | VENERDÌ | 9.00 – 13.00 | |

I nostri uffici amministrativi sono a disposizione nelle seguenti sedi e orari:

RECAPITI SPORTELLI AMMINISTRATIVI

Clusone – Via Somvico, 2 “Sportello amministrativo”
 tel. 035.306.1114 int. 322 mail: sportello.clusono@asst-bergamoest.it
Vilminore – Via Polini, 7
 tel. 035.306.1114 int. 73 orari: dal lunedì al venerdì dalle 09.30 alle 12.30
 È possibile contattare i nostri sportelli anche attraverso lo sportello virtuale:
<https://teknecloud.it/SIOC-ASSTBGEST/>



| | |
|-----------------------|---------------|
| dal lunedì al venerdì | 08.30 – 12.30 |
| lunedì e giovedì | 14.00 – 15.30 |