



# Città di Tempio Pausania

Piazza Gallura 3 07029 Tempio Pausania  
**SETTORE AAI E SERVIZI ALLA PERSONA ED ALLE IMPRESE**

## **AVVISO DI SELEZIONE MANIFESTAZIONE IPPICA "SU PALU DE S'ISTELLA 2026"**

**IN ESECUZIONE DELLA DETERMINAZIONE DIRIGENZIALE N. 479 DEL 09/04/2026**

### **IL VICARIO DIRIGENTE DEL SETTORE AAI E DEI SERVIZI ALLA PERSONA ED ALLE IMPRESE**

#### **Premesso**

- che il Comune di Tempio Pausania con delibera della G.C. n.62 del 07/04/2026, ha aderito all'iniziativa proposta dal Comitato San Simplicio di Olbia, concernente la partecipazione alla manifestazione ippica denominata "Su Palu de S'Istella 202" che si terrà a Olbia, in occasione dei festeggiamenti del Santo Patrono della Gallura, il 17 maggio 2026.
- che alla manifestazione ippica partecipano tutti i comuni della provincia Olbia/Tempio, i quali saranno rappresentati dal proprio cavaliere;
- che l'Amministrazione comunale all'atto dell'adesione alla manifestazione sopra indicata dovrà comunicare il nominativo del cavaliere che rappresenterà il Comune di Tempio Pausania.

A tal fine, con il presente avviso

#### **RENDE NOTO**

Che l'Amministrazione Comunale di Tempio Pausania intende procedere alla selezione per la scelta del cavaliere che dovrà rappresentare il proprio Comune alla manifestazione ippica indicata in premessa.

#### **Soggetti ammessi alla selezione e requisiti minimi di partecipazione**

L'avviso è rivolto ai cavalieri, residenti nel territorio comunale, che hanno svolto attività sportiva ippica attinente la disciplina sportiva espressamente indicata per il Palio della Stella.

#### **Modalità di presentazione**

Al fine di partecipare alla selezione, l'Amministrazione procede alla pubblicazione di un avviso di selezione per scegliere il cavaliere, residente nel territorio comunale, che dovrà rappresentare il Comune di Tempio Pausania alla manifestazione ippica.

Tutti i soggetti interessati alla partecipazione potranno presentare al comune di Tempio Pausania una richiesta.

La richiesta dovrà essere redatta utilizzando lo schema allegato al presente avviso e dovrà contenere:

1. i dati anagrafici del soggetto;
2. il curriculum vitae sportivo firmato dal proponente;
3. fotocopia di un documento d'identità in corso di validità.

#### **Criteri di selezione**



# Città di Tempio Pausania

I punteggi per la selezione del cavaliere che dovrà partecipare alla manifestazione ippica sono articolati nel seguente modo:

**1) esperienza sportiva in qualità di cavaliere (anni):**

- a) da 1 a 3 anni punti 1
- b) da 4 a 7 punti 2
- c) oltre 7 punti 3

**2) partecipazione a concorsi riconosciuti dalla FISE (numero di concorsi):**

- a) da 5 a 20 concorsi punti 1
- b) da 21 a 50 punti 2
- c) oltre 50 punti 3

**3) risultati sportivi (concorsi riconosciuti dalla FISE vinti):**

- a) da 5 a 20 vittorie punti 1
- b) da 21 a 50 punti 2
- c) oltre 50 punti 3

**4) risultati ottenuti nelle precedenti edizioni**

- a) per ogni piazzamento punti 1
- b) per ogni vittoria punti 3

Le richieste dovranno essere presentate al Comune di Tempio Pausania – Ufficio Protocollo, P.zza Gallura n. 3 – 07029 Tempio Pausania (OT) con la modalità di seguito dettagliata:

- consegnate a mano all'ufficio protocollo dell'ente;
- mediante posta elettronica certificata all'indirizzo: [protocollo@pec.comune.tempiopausania.ot.it](mailto:protocollo@pec.comune.tempiopausania.ot.it);

L'oggetto della pec dovrà riportare la dicitura “**Avviso di selezione Manifestazione Ippica Su Palu de S'istella 2026**”

Le richieste dovranno essere presentate con le modalità sopra elencate e perentoriamente **entro le ore 23,59 del 24/04/2026**, secondo le modalità e i termini contenuti nel presente avviso.

Ogni informazione potrà essere richiesta ai recapiti sotto elencati:

Istruttore Amministrativo Maria Tamara Baroni, Servizio Cultura Sport e Manifestazioni e P.I., tel. 079/679972, email: [cultura@comuneditempiopausania.it](mailto:cultura@comuneditempiopausania.it)

Il Vicario Dirigente del Settore

Dr.ssa Anna Lisa Brundu

(Firmato digitalmente  
art. 24 del D.Lgs. n. 82/2005 CAD)