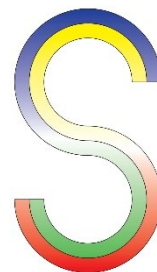


REGOLAMENTO

"SECU SENZA FRONTIERE" 2026



COMMISSIONE GIUDICATRICE E DI COORDINAMENTO

AL FINE DI AFFRONTARE EVENTUALI PROBLEMATICHE DI GIOCO CHE ESULINO LA COMPETENZA DEGLI ARBITRI, NONCHÉ ALLO SCOPO DI RISOLVERE EVENTUALI CRITICITÀ ORGANIZZATIVE, È INDIVIDUATA UNA COMMISSIONE COMPOSTA DAL PARROCO DI SECUGNAGO (CHE LA PRESIEDE) E DA UN RAPPRESENTANTE PER OGNI RIONE, INDIVIDUATO A SECONDA DEI GIOCHI DAI CAPI RIONE.

PARTECIPANTI

DA QUEST'ANNO POTRANNO PARTECIPARE AI GIOCHI ANCHE GLI ESERCENTI E I DIPENDENTI DELLE ATTIVITÀ COMMERCIALI DEL PAESE ANCHE SE NON RESIDENTI NEL COMUNE DI SECUGNAGO.



REGOLE GENERALI

TRASFERIMENTO PARTECIPANTI TRA RIONI

AL FINE DI PERMETTERE IL COMPLETAMENTO DELLE SQUADRE E DELLE PARTECIPAZIONI AI GIOCHI, È CONSENTITO IL TRASFERIMENTO (ANCHE PER SINGOLO GIOCO) DEL PARTECIPANTE DI UN RIONE AD ALTRO RIONE. IL TRASFERIMENTO È AUTORIZZATO DALLA COMMISSIONE DI CUI SOPRA.

CASI DI PARITÀ

IN CASO DI PARITÀ NEI TEMPI VERRANNO ATTRIBUITI AI CONCORRENTI IN PARITÀ I PUNTEGGI DEL MIGLIOR POSIZIONAMENTO SUCCESSIVO AL PRECEDENTE (ad es.: in caso di parità tra i primi classificati, entrambi riceveranno 4 punti, ed i successivi verranno considerati terzi e quarti).

JOLLY

OGNI RIONE HA A DISPOSIZIONE UN "JOLLY". QUESTO "JOLLY" PUÓ ESSERE UTILIZZATO UNA SOLA VOLTA (PER TUTTA LA DURATA DEL PALIO).

- IL "JOLLY" RADDOPPIA IL PUNTEGGIO FINALE OTTENUTO DAL RIONE IN UN TORNEO/GIOCO.
- PER ESSERE VALIDO, OGNI RIONE DEVE DICHIARARE L'USO DEL "JOLLY" PRIMA DELL'INIZIO DI OGNI TORNEO/GIOCO.
- IL "JOLLY" NON PUÓ ESSERE APPLICATO AL GIOCO FINALE DEL "TRAINO DEL TRATTORE".

CASI DI GIOCO NON PORTATO A TERMINE

NEL CASO IN CUI UN PARTECIPANTE DI UN RIONE NON RIESCE A TERMINARE LA GARA, GLI VERRÁ CORRISPOSTO L'ULTIMO POSTO IN CLASSIFICA CON PUNTI 1.

DESCRIZIONE GIOCHI

TIRO ALLA FUNE (venerdì 4 settembre)

- PARTECIPANO **5 (CINQUE) CONCORRENTI** PER SQUADRA (RIONE).
- VERRANNO ORGANIZZATI DUE TORNEI DIVISI TRA MASCHI E FEMMINE.
- PERDE LA SQUADRA I CUI COMPONENTI (ANCHE UNO SOLO) OLTREPASSANO LA LINEA MEDIANA DI GARA, DI METRI 3,5, PERCHÉ TRASCINATI DAGLI AVVERSARI.
- LE GARE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: **SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.**
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO
- LE GARE SARANNO DIRETTE DA UN ARBITRO.
- VIETATO INDOSSARE SCARPE CON TACCHETTI, CHIODI, ECC...

CORSA NEI SACCHI (venerdì 4 settembre)

- PARTECIPA **UNA COPPIA (1 MASCHIO E 1 FEMMINA) PER RIONE (STAFFETTA).**
- VINCE CHI IMPIEGA IL MINOR TEMPO NEL PERCORRERE IL TRAGITTO DATO (PERCORSO EFFETTUATO CON I PIEDI E LE GAMBE ALL'INTERNO DEL SACCO).
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO
- LE GARE SARANNO DIRETTE DA UN GIUDICE.

LIPPA (venerdì 4 settembre)

- PARTECIPA **UN CONCORRENTE PER RIONE.**
- OGNI PARTECIPANTE AVRÀ A DISPOSIZIONE TRE TENTATIVI E VERRÀ CONSIDERATO IL TENTATIVO CON IL MIGLIORE RISULTATO (maggiore distanza).
- LE GARE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO.
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO
- LE GARE SARANNO DIRETTE DA UN ARBITRO.
- CHI BATTE IL RECORD GUADAGNA 1 PUNTO IN CLASSIFICA (RECORD DEL 2024 MT. 35,00).

BOCCE (venerdì 4 settembre)

- PARTECIPA **UNA COPPIA PER OGNI RIONE.**
- SI APPLICANO LE REGOLE DIFFUSAMENTE CONOSCIUTE PER IL GIOCO DELLE BOCCE, ADATTATE AL CAMPO DA GIOCO IN ERBA.
- LE PARTITE SI GIOCHERANNO **AL MEGLIO DEGLI 8 PUNTI.**
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: **SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.**
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO

STAFFETTA "SIMPATICA" ADULTI e BABY (venerdì 4 settembre)

- OGNI GIOCO CONSISTE NEL PERCORRERE, **NEL MINOR TEMPO AL NETTO DELLE PENALITÀ**, IL PERCORSO ANDATA E RITORNO.

- SONO AMMESSI **2 (DUE) PARTECIPANTI PER RIONE AD OGNI SESSIONE** (I MEDESIMI PARTECIPANTI POTRANNO PRENDERE PARTE A TUTTE O AD ALCUNE DELLE SESSIONI PERCHÉ SOSTITUITI DA ALTRI PARTECIPANTI).

- LA STAFFETTA SI SUDDIVIDE IN 4 SESSIONI:

1. **CORSA CON CUCCHIAIO IN BOCCA CON PALLINA DA PING PONG** (penalità : stop di 5 secondi alla caduta dell'oggetto che viene trasportato oppure se viene toccato con le mani). Vince chi arriva per primo al traguardo con passaggio totale del partecipante.
2. **PERCORSO CON CINESINI CON CONCORRENTE BENDATO + GUIDA** (penalità: stop di 5 secondi al tocco dei cinesini. Il concorrente deve tenere la fascia correttamente, pena la squalifica). Vince chi arriva per primo al traguardo con passaggio totale del partecipante.
3. **BICCHIERE CON ACQUA** (Regole : gioco a tempo, durata 5 minuti – il concorrente deve riempire un bicchiere d'acqua e alla fine del percorso deve versarla nel misuratore). Vince chi arriva nel tempo stabilito con più acqua nel misuratore.
4. **GIOCO A SORPRESA**

- I PERCORSI VERRANNO SUPERVISIONATI E CONDOTTI DA UN GIUDICE.

- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:

1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO

CALCIO A CINQUE (sabato 5 settembre)

- TEMPO DI GIOCO: **DUE TEMPI (15' CAD. + 5' INTERVALLO).**
- IN CASO DI PARITÀ SI PROCEDERÁ CON I RIGORI (SECONDO LE REGOLE DEL CALCIO ADATTATE ALLE MISURE RIDOTTE DEL CAMPO).
- SQUADRE COMPOSTE DA **5 (CINQUE) COMPONENTI** (OLTRE RISERVE).
- POSSIBILITÀ DI EFFETTUARE CAMBI "LIBERI"/"VOLANTI" SENZA LIMITI.
- IN CASO DI ESPULSIONE DI UN GIOCATORE, LA SQUADRA VERRÁ PENALIZZATA DI 1 PUNTO SULLA CLASSIFICA FINALE.
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: **SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.**
- LE PARTITE SARANNO DIRETTE DA UN ARBITRO.
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO

BRISCOLA (domenica 6 settembre)

- PARTECIPA **UNA COPPIA PER OGNI RIONE.**
- LE PARTITE SI GIOCHERANNO **AL MEGLIO DI 3 RAGGI.**
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: **SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.**
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO
- VIETATO VISUALIZZARE LE CARTE GIOCATE PRIMA DELL'ULTIMA MANO.

SCOPA LISCIA (domenica 6 settembre)

- PARTECIPA UNA COPPIA PER OGNI RIONE.
- LE PARTITE SI GIOCHERANNO AL MEGLIO DI 1 PARTITA (CON 21 PUNTI).
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO

PING PONG (domenica 6 settembre)

- PARTECIPA 1 (UNO) CONCORRENTI PER RIONE.
- LE PARTITE SI DISPUTERANNO AL MEGLIO DEI 11 PUNTI. LE FINALI SI DISPUTERANNO AL MEGLIO DEI 21 PUNTI.
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO

CALCIO BALILLA (domenica 6 settembre)

- PARTECIPA UNA COPPIA PER RIONE.
- LE PARTITE SI DISPUTERANNO AL MEGLIO DEI 7 PUNTI / GOAL.
- IN CASO DI PAREGGIO, LA VITTORIA SI OTTIENE CON 2 GOAL DI SCARTO.
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO
- VIETATO RULLARE.

VOLLEY ADULTI (venerdì 11 settembre)

- PARTITE AL MEGLIO DEI TRE SET (15 PUNTI).
- SQUADRE COMPOSTE DA 6 (SEI) COMPONENTI (OLTRE RISERVE), CON OBBLIGO IN CAMPO DI 3 MASCHI E 3 FEMMINE.
- SI APPLICANO LE REGOLE DELLA PALLAVOLO.
- LE PARTITE VERRANNO DEFINITE DA PREVENTIVO SORTEGGIO SECONDO IL SEGUENTE SCHEMA: SEMIFINALI, FINALE PER IL PRIMO E SECONDO POSTO, FINALE PER IL TERZO E QUARTO POSTO.
- LE PARTITE SARANNO DIRETTE DA UN ARBITRO.
- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:
 1. PRIMO CLASSIFICATO → 4 PUNTI
 2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
 3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
 4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO
- SQUADRE PROMISCUE.

TRAINO DEL TRATTORE (sabato 12 settembre)

- PARTECIPANTI **6 (SEI) PER RIONE.**

- LA GARA CONSISTE NEL TRAINARE UN TRATTORE NEL MINOR TEMPO LUNGO IL PERCORSO DATO.

- L'ORDINE DI GARA SEGUIRÁ LA CLASSIFICA MATURATA SINO A QUEL MOMENTO, INIZIANDO DAL RIONE PRIMO IN CLASSIFICA (in caso di parità si procede a sorteggio).

- I PUNTEGGI VERRANNO ASSEGNATI COME SEGUE:

1. PRIMO CLASSIFICATO → 8 PUNTI
2. SECONDO CLASSIFICATO → 3 PUNTI
3. TERZO CLASSIFICATO → 2 PUNTI
4. QUARTO CLASSIFICATO → 1 PUNTO

- VIETATO GIOCARE IL JOLLY.