Comune di Banari (SS) - Prot. n. 0003611 del 05-11-2026 - arrivo

“Pinocchio in sardu” – Il gioco a squadre

REGOLAMENTO

1. PROMOTORI E FINALITÀ

Il presente regolamento disciplina lo svolgimento del gioco a squadre culturale e ricreativo basato sulla lettura e l'analisi dell'opera **“Sas aventuras de Pinocchio”, Papiros**.

L'iniziativa, promossa dall’Associazione culturale “Àndala noa” e dalle biblioteche comunali di Banari e Bonnanaro e Nughedu San Nicolò, ha lo scopo di promuovere la lettura, la lingua sarda e la socializzazione attraverso il gioco attivo e l'ingegno.

2. LUOGHI E DATE

- **Scadenza Iscrizioni:** Entro e non oltre il **13 Novembre 2026**.
- **Luogo di consegna iscrizioni:** Biblioteca Comunale di Bonnanaro, Biblioteca Comunale di Banari, Biblioteca Comunale di Nughedu San Nicolò.
- **Periodo di svolgimento del gioco:** Tra **il 15 e il 30 Novembre 2026** *(le date e gli orari esatti delle sfide verranno fissati entro il 20 novembre)*.
- **Luogo dell'attività ludica:** Biblioteche Comunali di Banari, Bonnanaro e Nughedu San Nicolò.

3. PARTECIPAZIONE E REQUISITI DELLE SQUADRE

- **Composizione:** La partecipazione è riservata ad **adulti** organizzati in squadre da **3 persone**.
- **Nome della Squadra:** Ogni squadra deve scegliere ed esibire un **nome esclusivamente in lingua sarda.**
- **Numero di Squadre Ammesse:** Il gioco è aperto a un **massimo di 8 squadre**. Le iscrizioni verranno accolte in ordine cronologico di presentazione fino al raggiungimento del limite massimo.

4. MATERIALE DI GIOCO E PREPARAZIONE

- All’atto dell'iscrizione (o immediatamente dopo la chiusura delle stesse), a ciascuna squadra verranno segnalate delle **sezioni/capitoli del libro di “Sas aventuras de Pinocchio” tradotto in sardo.**
- Le squadre avranno il compito di **leggere, analizzare e approfondire** le parti del testo assegnate prima dell'inizio delle gare: i brani individuati saranno il tema centrale e la fonte principale di tutte le sfide.

5. SVOLGIMENTO DEL GIOCO E PROVE

Il gioco si articolerà in diverse sfide che metteranno alla prova la memoria, l'astuzia, il lavoro di squadra e la conoscenza del testo e della lingua sarda.

Le prove comprenderanno:

- **Quiz e domande di cultura e comprensione:** Domande a risposta multipla o aperta sui dettagli dei capitoli assegnati.
- **Rompicapi e enigmi:** Giochi di logica, messaggi in codice e anagrammi basati sui personaggi e le vicende della fiaba.
- **Prove di abilità e creatività:** Piccole sfide pratiche, giochi a tempo o drammatizzazioni legati al libro.

6. PUNTEGGI E VITTORIA

- Per ogni prova completata verrà assegnato un punteggio trasparente esplicitato dai giudici/animatori prima della sfida.
- La squadra che al termine di tutte le fasi del gioco avrà accumulato il **punteggio totale più alto** sarà proclamata vincitrice.
- In caso di parità, si procederà a una prova spareggio a risposta secca.

7. COME ISCRIVERSI

Per iscrivere la propria squadra è necessario consegnare il modulo di iscrizione (o fornire i dati richiesti) presso le **Biblioteche Comunali Banari, di Bonnanaro e di Nughedu San Nicolò** entro il **13 Novembre 2026**, indicando:

- Nome della squadra (in lingua sarda).
- Nome, cognome dei 3 componenti (individuando un referente/caposquadra).
- Recapito telefonico del referente.

Comune di Banari (SS) - Prot. n. 0003611 del 05-11-2026 - arrivo

Comune di Banari (SS) - Prot. n. 0003611 del 05-11-2026 - arrivo

“Pinocchio in sardu” – Il gioco a squadre

MODULO DI ISCRIZIONE

Nome squadra ……

Caposquadra ……..

Recapito telefonico ……...

Componenti

Cognome e nome

DICHIARA:
- di accettare integralmente tutti i contenuti del Regolamento del gioco;
- di aver preso visione dell’Informativa sul trattamento dei dati personali resa ai sensi dell’art. 13 del Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR), disponibile sul sito dell’Associazione, raggiungibile all’indirizzo https://www.andalanoa.it/index.php/2-risorse/17-norme-sulla-privacy.

Data……..

Firma ……...